**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

**«Bad Pix Battle»**

Кондрахин В. А.

Кузин А. Е.

---------------------------------------

Ученики группы 7

---------------------------------------

Руководитель: Покровский Виктор Андреевич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2024**

# Наименование программы

Bad Pix Battle - это многопользовательская пиксельная 2D игра, которая является аналогом режима "Bed Wars" в "Minecraft".

# Место и оказание услуг

Проспект Вернадского, 86, стр. 6, Москва РТУ МИРЭА Детский технопарк «Альтаир».

# Цели проекта

Главная цель - создать развлекательный сервис, для игры с друзьями и другими по сети, которая будет являтся аналогом 3D версии режима “Bed Wars” игры "Minecraft".

# Сроки оказания услуг:

-

1. **Требование к функциональным возможностям**

При запуске игры пользователя будет встречать всплывающее окно и после форма для авторизации. После успешного входа в аккаунт игроку будет предоставлятся возможность выбрать персонажа и начать игру с ботами или по сети.

При выборе режима игры игрока будет перенаправлять на неё. При проигрыше или выигрыше будет показыватся соответствующее окно. После этого результаты будут записоватся в рейтинг(данные пользователя).

Будут использоватся такие библиотеки python как pygame, socket, sqlite3. Также будут использоватся библиотеки для создания удобного интерфейса.

1. **Требование к визуальному интерфейсу**

Интерфейс должен стать удобным и понятным для пользователя. управление будет ввестись в основном с клавиатуры. Также будет использоватся мышь.

Должны быть созданы различные костюмы персонажей и блоков, главного меню, строений и несколько различных кадров, которые будут менятся при передвижении персонажа.

1. **Требование к хранению данных**

Данные об пользователях и их персональных данных будут хранится в базе данных типа sqllite3.

# Требования по техническому обучению исполнителем персонала заказчика работе по подготовленных по результатам услуг объектах:

Правила к мини-игры аналогичны игры "Minecraft" режима "Bed Wars". С ними можно ознакомится на официальном сайте режима. Также, так как игра очень понятна в управлении игрок может сам попробовать разобратся в них.

# Порядок сдачи – приемки оказанных услуг

Проект будет расположен на сервисе “GitHub”, ссылка на директорию будет отправлена преподавателю. Также будет создан Яндекс Диск и ссылка на него будет тоже доступна преподавателю.

# Авторские права:

Авторское право остается за исполнителями, так как игра уникальна и имеет свои особенности. проект очень важен для создателей, так как может получить хорошее дальнейшее развитие.

# Иные требования:

Никаких иных требований нет.

# Исполнители:

|  |  |
| --- | --- |
| Руководитель | Покровский В. А. |
| Исполнитель | **Кузин А. Е.** |
| Исполнитель | **Кондрахин В. А.** |
| Технический писатель | **Кузин А. Е.** |
| Технический писатель | **Кондрахин В. А.** |